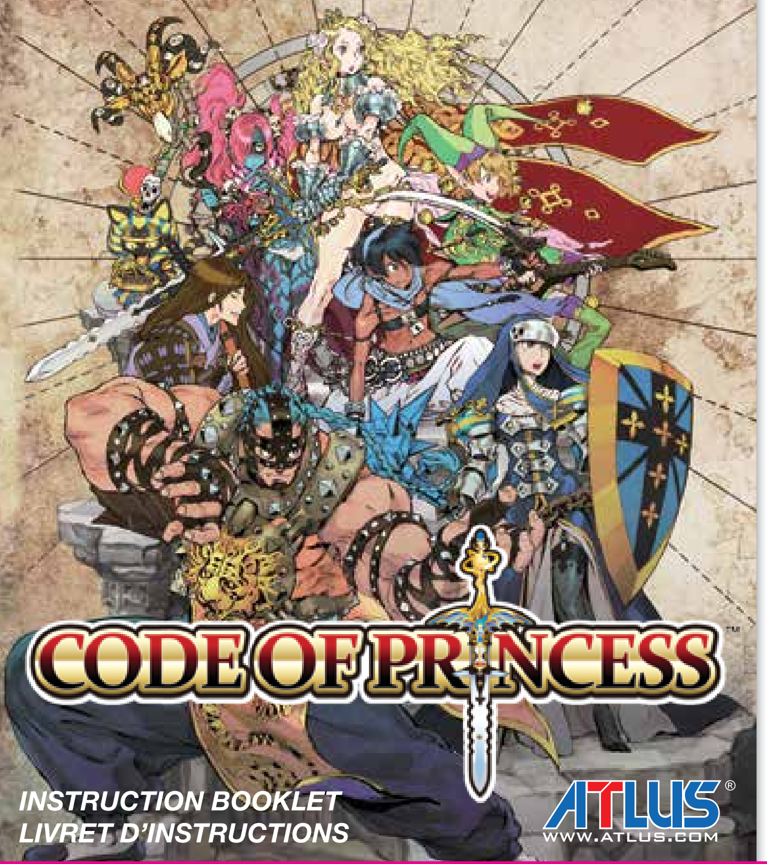



NINTENDO NETWORK

NINTENDO 3DS™

**PLEASE CAREFULLY READ THE NINTENDO 3DS™ OPERATIONS MANUAL BEFORE USING YOUR SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

## ⚠WARNING - 3D FEATURE ONLY FOR CHILDREN 7 AND OVER

Viewing of 3D images by children 6 and under may cause vision damage.
Use the Parental Control feature to restrict the display of 3D images for children 6 and under. See the Parental Controls section in the Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

## ⚠WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

| | | |
|---|---|---|
| **Convulsions** | **Eye or muscle twitching** | **Loss of awareness** |
| **Altered vision** | **Involuntary movements** | **Disorientation** |

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

## ⚠WARNING - EYESTRAIN AND MOTION SICKNESS

Playing video games can result in eyestrain after a sustained period of time, and perhaps sooner if using the 3D feature. Playing video games can also result in motion sickness in some players. Follow these instructions to help avoid eyestrain, dizziness, or nausea:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, or every half hour when using the 3D feature, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort.
- If your eyes become tired or sore while playing, or if you feel dizzy or nauseated, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms, stop playing and see a doctor.

## ⚠WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome or skin irritation:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

## ⚠WARNING - BATTERY LEAKAGE

The Nintendo 3DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo 3DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

## ⚠WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Nintendo 3DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo 3DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo 3DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.




The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

## THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO 3DS™ VIDEO GAME SYSTEM.




ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH NINTENDO 3DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.



Internet
VS/Co-op Play
1 - 4 players

ALLOWS ONLINE PLAY THROUGH THE INTERNET.

## IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. REV-E




This software uses a font from Fontworks Inc. and combines a software design with the font. The Fontworks name and font are all property of Fontworks Inc.






# TABLE OF CONTENTS



## ⚠ CAUTION - STYLUS USE

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



# STORY

There always existed two races in this world: man and monster, both enjoying a separate peace.

Centuries have passed, and mankind has begun to flourish.

A shadow now looms over the land. The monsters have risen up against man. It is a time of great fear and suffering.

And so begins our tale...

# THEME SONG

## "Gather the Lights"

Lyrics / Composition / Arrangement: ACE
Song: CHiCO (ACE)

Your eyes were always true,
showing me in their reflection
always, in this wide, little world.

Holding friendship and love,
though the fighting will never end,
I will accept it all and
always protect you!

Everlasting bonds shine on! Miracles
I've always kept hidden within my heart.

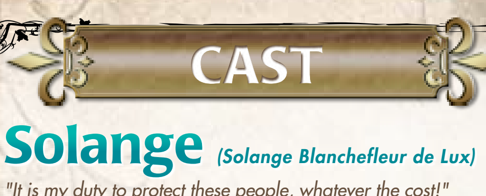
But you showed me it was controllable!
Glory,
no matter how far apart we are, we will be as one!
Beyond the CODE, it shall begin.
Awaken! Gather the lights forever!

Japanese lyrics:
Itsumademo kimino hitomiwa massugude
zutto watashiwo utsushite kureru
dokomademo hiroku semai sekaide

Yuujyo aijyo kakaeta
arasoiwa taenaikeredo
subetewo ukeirete donna tokidemo
kimiwo mamoruwa!

Everlasting kizuna  kono te terashite! Kiseki
Tayasanaide zutto muneni shimaikonnde itakedo

Kimiga kizukasete kureta, seigyo kanouyo
Glory
Donnani tooku hanaretetemo hitotsuni naruyone!
CODE wo koehajimaru
Mezameta! Gather the lights forever!



# CAST

## Solange *(Solange Blanchefleur de Lux)*

*"It is my duty to protect these people, whatever the cost!"*

The Princess of DeLuxia and the only person capable of wielding the legendary blade: the DeLuxcalibur! She is an innocent but passionate young girl, and after the fall of her kingdom, she will do whatever it takes to restore balance to the world.



## Ali-Baba

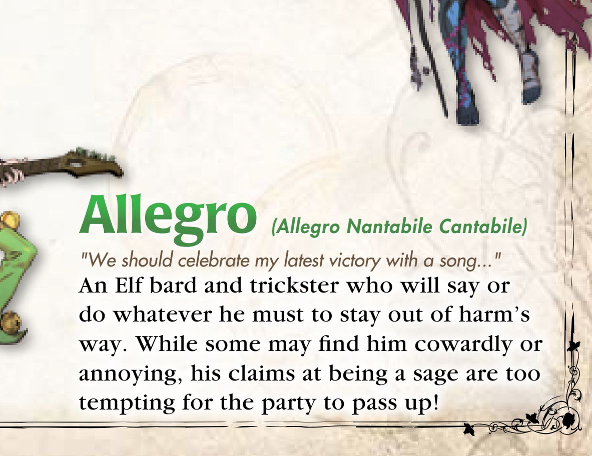
*"You guys better keep up. I don't have time for stragglers."*

Once the leader of a group of bandits, she was betrayed and overthrown by her second-in-command. Now, she is a lone wolf thief in search of a purpose. After meeting Solange, she may have found that purpose…

# Lady Zozo

*"Leave me alone or I'll curse you."*

A necromancer currently walking around in a body she constructed out of "spare parts." She can be a bit gloomy at times and is not the best in social situations, but she is mysteriously drawn to Solange's sword... Word of advice: Don't call her a zombie!



# Allegro *(Allegro Nantabile Cantabile)*

*"We should celebrate my latest victory with a song..."*

An Elf bard and trickster who will say or do whatever he must to stay out of harm's way. While some may find him cowardly or annoying, his claims at being a sage are too tempting for the party to pass up!



# Tsukikage *(Shooting Star Tsukikage)*

*"Our victory is assured."*

He is a blind samurai and the master of the Intergalaxy Blade style. He feels a mysterious pull to Princess Solange and her sword...



# Master T Drakkhen

*"Eat fist!"*

A master of the UMA school of martial arts. He is traveling with Tsukikage to avenge their fallen kingdoms.





## Sister Helga Wilhelmina

*"Prepare for a smiting!"*

Known as “Sister Hel” because of her strict ways. Joins the Princess' party after her orphanage is attacked.





## Marcopolis "Marco" Neko

*"What's in it for me...?"*

A fiscally-minded cat who has built an empire on mercantilism. Despite his harmless appearance, he has a rather dangerous reputation among those that owe him money.



# The Distron Army

## Joe the Liongate

*"Begone, fool."*

The strongest and most feared general of the Distron army. Wielder of the dark blade: the EclipseCalibur.



## Baku Juppongi

*"To battle, minions!"*

An ambitious and self-absorbed ninja master who joined the Distron army only recently. His true intentions are unknown.



# Queen Distiny

*"Go forth and do my bidding!"*

The leader of the Distron army. Though few have seen her, her beauty and power are legendary.



# Alchemia

*"You bore me!"*

Despite how young she appears, she is actually a powerful mage and a master of the unhallowed arts.

# TITLE MENU



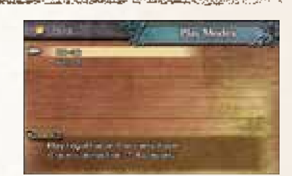
## Story Mode (Single Play)




Campaign: Play through the main storyline.
Free Play: Replay any cleared scenario.
Bonus Quests: Play additional quests that are unlocked during the campaign.
Tutorial: An interactive how-to guide.



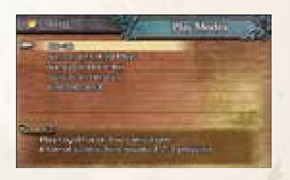
## Local Play (see p. 21)



Co-op: Play a quest with your friends.
Versus: Choose a stage and battle it out!



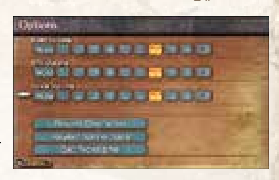
## Internet Play (see p. 23)



Co-op: Play a quest with your friends.
Versus (Ranked Play): Compete with other players to earn a higher ranking.
Versus (Free Play): Compete without affecting your ranking.
Versus (Ultimate): Your single-player characters and equipment can be used in any combination to battle any opponent!
Leaderboards: View your ranking.



# Options





BGM Volume: Adjust the music volume.
SFX Volume: Adjust the volume of sound effects and battle sounds.
Voice Volume: Set the volume of dialogue.
Revert Character: Returns a single character to Lv. 1.
Revert Game Data: Deletes all save data, including character levels, items, story progress, etc.
Set Nickname: Enter the nickname you will use in multiplayer modes.



## Saving and Loading

Your data will automatically be saved upon finishing a quest (in either single player or multiplayer modes) or after exiting the Options menu. Your data will automatically be loaded whenever you start the game. You can delete your data in the Options menu if you wish to start over.

**About Multiplayer Modes**

You will need to enter a nickname to play any of the multiplayer modes (local or internet play). You can create or change your nickname at any time in the Options menu. Please avoid using nicknames that are offensive or inappropriate.




**L and R Buttons**
Guard

**Circle Pad +Control Pad**
Move

**Touch Screen**
Toggles between Move List and Status displays

**Y Button**
Lock-on

**X Button**
Activate Burst
Deactivate Burst

**A Button**
Strong attack

**B Button**
Weak attack

**START Button**
Pause menu

| Action | Controls | Description |
|---|---|---|
| Dash | → → | Charge forward, in the direction of input. |
| Jump | ↖ or ↑ or ↗ | Jump upward to dodge or make an attack. |
| Backstep | → → (while Guarding) | Shuffle toward or away from danger. |
| Move Between Rails | ↑ or ↓ (while Guarding) | Hop to the next inner or outer action-rail. |
| Back Counter | B (when attacked from behind) | Counter against an attack from behind. |
| Special Move 1 | ↓ → B or ↓ → A | Varies by character. |
| Special Move 2 | ↓ ↓ B or ↓ ↓ A | Varies by character. |



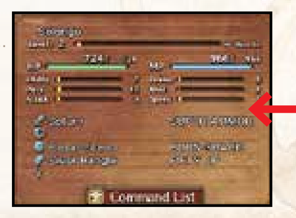
# Interface






# Stat Screens

Tap the icon located at the bottom of the Touch Screen to toggle between the Command List display and the Character Info display.





# COMBAT



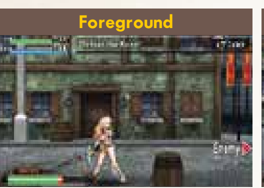
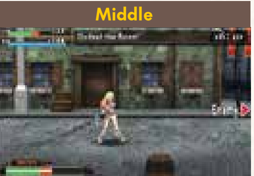
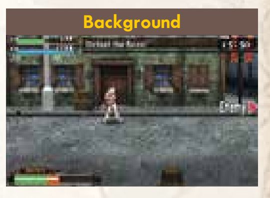
| Action | Controls | Description |
|---|---|---|
| Dash | ➔ ➔ or ← ← | Quickly press left or right twice on the +Control Pad to charge in that direction. If you continue holding in that direction, you will enter a run. (Note: Some characters cannot run.) |
| Guard | L or R button | Block incoming attacks. |
| Backstep | ➔ ➔ or ← ← (while Guarding) | Make a small, quick hop in either direction. |
| Back Counter | B (when attacked from behind) | A counter against rear attacks. Can also defend against a chain of attacks. |
| Special Moves | ↓ ➔ B or ↓ ➔ A or ↓ ↓ B or ↓ ↓ A | Quickly press any direction twice in combination with an attack button to unleash one of that character's special moves. Some characters' special moves are different when used in the air... |
| Lock-On | Y Button | If this attack hits an enemy, they will become your lock-on target for 30 sec. During this time, you deal double damage, and your spells and projectiles will home in on them (even on different action-rails)! |
| Burst | X Button | While Bursting, your MP will drain, but your attack power will be doubled. When Burst activates, nearby enemies will be stunned. Press the X Button again to deactivate it. Some items may give you additional passive boosts while Bursting... |

A short Move Lists is available on the Touch Screen in game. (p. 16)



## Move Between Rails ↑ or ↓ (while Guarding)

Hop to the nearest action-rail. You can also use diagonal directions or quickly press the L or R Buttons twice.

| Foreground | Middle | Background |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |



## Status Effects

Some attacks have additional attributes on them:

**Burn**
Additional burning damage.



**Shock**
Additional electrical damage.



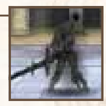
**Poison**
HP drain over time.



**Stone**
Cannot move.



**Dark**
MP drain over time.






## Quest Preparations



### 1) Character Menu

In Campaign mode, you can only select from the four main characters. In other modes, you will have a much larger roster to select from, and you can swap color palettes with the L and R Buttons.



### 2) Equipment Menu

There are five slots to equip items into to increase your character's stats or give special passive boosts, such as immunity to certain status effects.

#### The Empurrium

You will eventually be granted access to Marco Neko's shop, where you can spend your gold to buy new items. The items for sale are refreshed every two quests. Press the X Button in the Equipment menu to enter the shop.



### 3) Quest/Stage Menus

Depending on which mode you are playing in, you will be asked to select a quest or stage to play. Each quest has a description and a difficulty rating you can view.

# Quest Clear!



## Leveling Up

If your character earned enough experience to gain a level during the quest, you will be given the chance to spend bonus points to increase the stats of your choosing.
(Note: Unspent points can be assigned later, if you cannot make up your mind.)



## Stats

**Vitality**
Affects your maximum HP.

**Piety**
Affects your maximum MP.

**Attack**
Affects your physical attack.

**Defense**
Affects your resistance to physical damage.

**Mind**
Affects your magic attack and defense.

**Speed**
Affects your movement speed.



# LOCAL MULTIPLAYER



Two to four nearby players can play together in cooperative or competitive modes. All players must have their own Nintendo 3DS and a copy of the game.

**Requirements**
- One Nintendo 3DS per player (max 4)
- One "Code of Princess" Game Card per player (max 4)

## Co-Op Mode



### 1) Getting Started

- Select "Local Play" and "Co-Op" from the Title screen.
- You will be given the chance to select a character and swap their equipment.



### 2) As the Host...

- Select "Create a Lobby."
- Select the quest type and number of players.
- Select a quest to play.
- While waiting for players to join your game lobby, press the X Button to bring up the command menu.



### 3) As a Guest...

- Select "Join a Lobby."
- You will be given a list of all nearby game lobbies, their hosts, and the game details.



### 4) Starting the Game

- The game will begin once every player selects OK or if 60 seconds pass after the lobby is full.

## About Game Lobbies

The host has access to a separate menu of commands:

- Start Game: Immediately starts the game.
- Start Game (with CPUs): When selected, the game will begin with all players from the lobby as well as computer controlled players.
- Start Game (Players Only): When selected, the game will begin with all players from the the lobby.
- Kick Player: Removes a player from the game lobby.
- Delete Lobby: Removes the game lobby.
- Back: Closes the host's command menu.

The other players only have access to one command: Leave Lobby.

## Versus Mode



### 1) Getting Started

- Select "Local Play" and "Versus" from the Title screen.



### 2) As the Host...

- Select "Create a Lobby."
- Select the number of players.
- Select a stage to battle on.
- While waiting for players to join your game lobby, press the X Button to bring up the command menu.



### 3) As a Guest...

- Select "Join a Lobby."
- You will be given a list of all nearby game lobbies, their hosts, and the game details.



### 4) Starting the Game

- The game will begin once every player selects OK or if 60 seconds pass after the lobby is full.







# INTERNET MULTIPLAYER



By connecting over the Internet, two to four players can play together or against each other from anywhere! Please consult your Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

You can restrict Internet Play on your device by setting up the Parental Controls.
• See your Nintendo 3DS Operations Manual for further details.

• To play wireless Nintendo 3DS games over the internet, you must first configure your Nintendo 3DS to connect to the Internet. See the Internet Settings section in the Nintendo 3DS Operations Manual.

• To complete the setup, you will need access to a wireless broadband Internet connection. You may need to use a PC to access and configure the settings of your wireless network.

• Wireless game play uses more battery power than other game play. You may prefer to use the AC adapter to prevent running out of power during wireless game play or when connected to the Internet.

• You can also connect to the Internet at Nintendo Zone locations or selected Internet hotspots.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail or home address when communicating with others.

The Nintendo 3DS Service User Agreement which governs Nintendo 3DS online game play and sets forth the Nintendo 3DS Privacy Policy is available in the Nintendo 3DS Operations Manual, or on the Nintendo 3DS by accessing the Internet Settings section of System Settings, or online at support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds.

# Co-Op Mode



## 1) Getting Started

- Select "Internet Play" and "Co-op" from the Title screen.
- You will be given the chance to select a character and swap their equipment.



## 2) As the Host...

- Select "Create a Lobby." (If you create a password-protected lobby, players will need to enter your four-digit password to join.)
- Select the quest type and number of players.
- Select a quest to play.
- If it is not a password-protected lobby, you have the option to restrict the game to friends only.
- While waiting for players to join your game lobby, press the X Button to bring up the command menu.





## 3) As a Guest...

- Select "Join a Lobby." (For a password-protected lobby, you must also enter the four-digit password.)
- Search for the type of game lobby you want under a number of parameters: location, friends, and game size.
- You will be given a list of game lobbies to choose from and be able to view their hosts and the game details.



## 4) Starting the Game

- The game will begin once every player selects OK or if 60 seconds pass after the lobby is full.

(If a player is disconnected, it will be recorded as such and not as a loss.)



# Versus Mode

There are three kinds of Versus modes:
Ranked Play: Players compete with their P.P. (Princess Points).
Free Play: Works just like a local Versus match.
Ultimate: Your single player characters and equipment can be used in any combination to battle any opponent!



## 1) Getting Started

• Select "Internet Play" from the Title screen and then select one of the three modes: "Versus (Ranked Play)", "Versus (Free Play)", or "Ultimate."





## 2) As the Host...

• Select "Create a Lobby." (If you create a password-protected lobby, players will need to enter your four-digit password to join.)
• Set a 4-digit password if you created a password-protected lobby.
• Select the number of players.
• Select a stage to battle on.
• If it is not a password-protected lobby, you have the option to restrict the game to friends only.
• While waiting for players to join your game lobby, press the X Button to bring up the command menu.



## 3) As a Guest...

• Select "Join a Lobby." (For a password-protected lobby, you must also enter the four-digit password.)
• Search for the type of game lobby you want under a number of parameters: location, friends, opponent rank, and game size.
• You will be given a list of game lobbies to choose from and be able to view their hosts and the game details.

## 4) Starting the Game

• The game will begin once every player selects OK or if 60 seconds pass after the lobby is full.

(If a player is disconnected, it will be recorded as such and not as a loss.)

## 5) Ranked Match Results

• After a ranked match, the results are tallied, and players will have their P.P. adjusted based on their performance.

## Leaderboards

• Select "Internet Play" and then "Leaderboards."
• Press the X Button to toggle between views.

# TIPS



## 1) Know Yourself, Know Thy Enemy

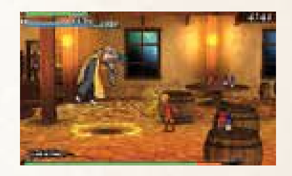


"I can't jump, can't even guard, and on top of that I can only attack with the B button... I chose such an awful character to start this competition!" To avoid such cases, it is important that you check your character's command list before you use them. Of course, in order to better understand your opponent's moves as well, it is best for you to try a number of different characters.





## 2) Abilities Shared by All Characters



No matter the character, they all share two attacks: Lock-On attacks and Burst. Any attack will deal double damage to a locked-on opponent and quadruple damage in combination with Bursting. Even a character with only a single method of attack can Lock-On and Burst. Keeping these two things in mind will improve your chances of victory!



**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**

## ⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3d destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.
La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

## ⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision  ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

| | | |
|---|---|---|
| **Convulsions** | **Tics oculaires ou musculaires** | **Perte de conscience** |
| **Problèmes de vision** | **Mouvements involontaires** | **Désorientation** |

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

## ⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

## ⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau:

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

## ⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

## ⚠ AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



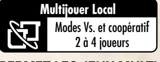

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo,des accessoires, desjeux et d'autres produits apparentés.

## Informations légales importantes

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV-E




## CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.




**PERMET LES JEUX MULTIJOUEURS SANS FIL AVEC CHAQUE SYSTÈME NINTENDO 3DS CONTENANT UNE CARTE DE JEU DISTINCTE.**

**Internet**
Modes Vs. et coopératif
1 à 4 joueurs

**PERMET LE JEU EN LIGNE SUR INTERNET.**






# TABLE DES MATIÈRES



## AVERTISSEMENT – UTILISATION DU STYLET

Pour éviter l'épuisement et l'inconfort durant l'utilisation du stylet, ne le serrez pas trop fort et n'appliquez pas trop de pression contre l'écran. Gardez vos doigts, votre main, votre poignet et votre bras détendus. Des mouvements longs, stables et légers fonctionnent aussi bien que de nombreux mouvements courts et agressifs.



# HISTOIRE

Il y a toujours eu deux
races dans ce monde :
les humains et les monstres,
chacun savourant la paix
loin de l'autre.
Des siècles ont passé,
et l'humanité a
commencé à s'épanouir.
Une ombre s'immisce
maintenant
sur les terres. Les monstres
se sont dressés contre les
hommes.
C'est une ère d'effroi et de souffrance.
Et c'est ainsi que débute notre histoire...

# CHANSON THÈME

## « Rassemble les lumières »

Paroles / Composition / Arrangement : ACE
Chanson : CHiCO (ACE)

Tes yeux ont toujours été vrais,
me montrant dans leur reflet
toujours, dans ce vaste petit monde.

Fidèle à l'amour et l'amitié,
même si l'affrontement est sans fin,
je l'accepterai en entier
et te protégerai toujours!

Les liens éternels brillent sans fin!  J'ai toujours
caché les miracles dans mon cœur.

Mais tu m'as montré qu'il pouvait être contrôlé!
Gloire,
qu'importe la distance qui nous sépare, nous serons unis!
Au-delà du CODE, nous trouverons le commencement.
Réveille-toi!  Rassemble les lumières pour toujours!

Paroles japonaises :
Itsumademo kimino hitomiwa massugude
zutto watashiwo utsushite kureru
dokomademo hiroku semai sekaide

Yuujyo aijyo kakaeta
arasoiwa taenaikeredo
subetewo ukeirete donna tokidemo
kimiwo mamoruwa!

Everlasting kizuna kono te terashite! Kiseki
Tayasanaide zutto muneni shimaikonnde itakedo

Kimiga kizukasete kureta, seigyo kanouyo
Glory
Donnani tooku hanaretetemo hitotsuni naruyone!
CODE wo koehajimaru
Mezameta! Rassemble les lumières pour toujours !



# DISTRIBUTION

## Solange *(Solange Blanchefleur de Lux)*

*« C'est mon devoir de protéger ces gens, quel que soit le prix à payer ! »*

La princesse de la famille DeLuxia et la seule personne pouvant manier la lame légendaire: DeLuxcalibur! C'est une jeune fille innocente mais fervente, et après la chute de son royaume, elle fera tout en son pouvoir pour restaurer l'équilibre dans le monde.







## Ali-Baba

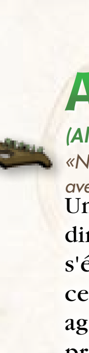
*«Vous n'avez pas intérêt à me ralentir.*
*Je n'ai pas de temps pour les traînards.»*

Autrefois à la tête d'un groupe de bandits, elle a été trahie et renversée par son second. C'est maintenant une voleuse solitaire cherchant un but à sa vie. Après sa rencontre avec Solange, elle a peut-être trouvé ce but...

# Lady Zozo

*«Laissez-moi tranquille ou je vous maudis.»*

Une nécromancienne se baladant en ce moment dans un corps fabriqué à partir de «pièces de rechange». Elle peut se montrer lugubre à l'occasion et ne brille pas dans les situations sociales, mais elle est mystérieusement attirée par l'épée de Solange... Un conseil : ne la traitez pas de zombie!



# Allegro

*(Allegro Nantabile Cantabile)*

*«Nous devrions célébrer ma dernière victoire avec une chanson...»*

Un barde elfe et un escroc qui dira ou fera tout ce qu'il faut pour s'éloigner du danger. Bien que certains le trouvent peureux ou agaçant, s'il est un sage comme il le prétend, c'est trop tentant pour que le groupe le rejette!



## Tsukikage *(Shooting Star Tsukikage)*

*«Notre victoire ne fait aucun doute.»*

C'est un samouraï aveugle et le maître du style Intergalaxy Blade. Il éprouve une mystérieuse attirance envers la princesse Solange et son épée...



## Master T Drakkhen

*«Goûte à mon poing!»*

Un maître de l'école d'arts martiaux UMA. Il voyage avec Tsukikage pour venger leurs royaumes déchus.



# Sister Helga Wilhelmina

*«Préparez-vous à être châtiés!»*

Nommée «Sœur Hel» pour son attitude stricte. Elle se joint au groupe de la princesse après une attaque contre son orphelinat.



# Marcopolis "Marco" Neko

*«Qu'est-ce que j'y gagnerais...?»*

Un chat avec du flair en affaires, qui a bâti un empire fondé sur le mercantilisme. Malgré son apparence inoffensive, il a une réputation plutôt crainte parmi les gens qui lui doivent de l'argent.





# L'armée Distron

## Joe the Liongate

*«Disparais, inconscient.»*

Le général le plus fort et craint de l'armée Distron.  Porteur de la lame sombre: EclipseCalibur.



## Baku Juppongi

*«Aux armes, sous-fifres!»*

Un maître ninja ambitieux et égocentrique ayant rejoint l'armée Distron tout récemment. On ignore encore ses véritables intentions.




*«Allez, et exécutez ma volonté !»*

Le dirigeant de l'armée Distron. Bien que peu l'aient vue, sa beauté et son pouvoir sont légendaires.




*«Tu m'ennuies!»*

Malgré son apparente jeunesse, elle est en fait une puissante magicienne et une maîtresse des arts occultes.

# MENU TITRE



## Mode Histoire (jeu solo)

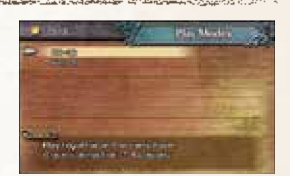
Campagne: Jouez l'histoire principale.
Jeu libre: Rejouez un scénario réussi.
Quêtes bonus: Jouez des quêtes supplémentaires déverrouillées durant la campagne.
Didacticiel : Un guide de jeu interactif.






## Jeu local (voir p. 49)

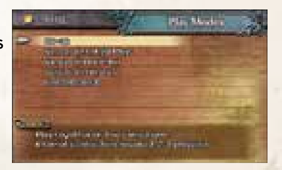
Coop: Jouez une quête avec vos amis.
Versus: Choisissez un tableau et affrontez-vous !





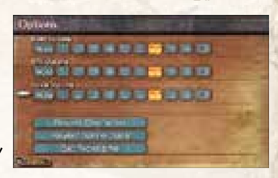
## Jeu sur Internet (voir p. 51)

Coop: Jouez une quête avec vos amis.
Versus (jeu avec classement): Mesurez-vous à d'autres joueurs pour obtenir un meilleur pointage.
Versus (jeu libre): Affrontez-vous sans affecter votre classement.
Versus (ultime): Vos personnages et votre équipement du jeu solo peuvent être utilisés dans n'importe quelle combinaison pour affronter n'importe quel adversaire!
Classement: Consultez votre position.





# Options





BGM Volume: Ajustez le volume de la musique.
SFX Volume: Ajustez le volume des effets sonores et des bruits en combat.
Voice Volume: Ajustez le volume du dialogue.
Revert Character: Renvoie un personnage au niveau 1.
Revert Game Data: Efface toutes les données de sauvegarde, incluant les niveaux des personnages, les objets, la progression de l'histoire, etc.
Set Nickname: Inscrivez le surnom à utiliser dans les modes multijoueurs.

## Sauvegarde et chargement

Vos données seront automatiquement sauvegardées à la fin d'une quête (tant en mode solo que multijoueur) et en quittant le menu Options. Vos données seront automatiquement chargées chaque fois que vous lancerez le jeu. Vous pouvez supprimer vos données dans le menu Options si vous désirez recommencer à neuf.

**À propos des modes multijoueurs**
Vous devrez choisir un surnom pour jouer aux modes multijoueurs (jeu local ou sur Internet). Vous pouvez créer et modifier votre surnom en tout temps dans le menu Options. Veuillez éviter les surnoms offensants ou déplacés.




**Boutons L et R**
Défense

**Pad circulaire**
**Manette en croix**
Déplacer

**Écran tactile**
Alterne les affichages
Liste d'attaques et
État

**Bouton Y**
Verrouillage

**Bouton X**
Activer la Rafale
Désactiver la Rafale

**Bouton A**
Attaque forte

**Bouton B**
Attaque faible

**Bouton START**
Menu pause

| Action | Commandes | Description |
|---|---|---|
| Charge | → → | Charger dans la direction choisie. |
| Sauter | ↖ ou ↑ ou ↗ | Sauter vers le haut pour esquiver ou effectuer une attaque. |
| Pas en arrière | → → (en se Défendant) | Avancer ou reculer en se protégeant du danger. |
| Se déplacer entre les rails | ↑ ou ↓ (en se Défendant) | Sauter sur le prochain rail d'action intérieur ou extérieur. |
| Contre-attaque arrière | B (lorsque attaqué par derrière) | Contrer une attaque par derrière. |
| Attaque spéciale | ↓ → B ou ↓ → A | En fonction du personnage. |
| Attaque spéciale 2 | ↓ ↓ B ou ↓ ↓ A | En fonction du personnage. |



# Interface

**Barres de santé/magie**
Vos HP et MP actuels

**Informations de quête**
Description de la quête actuelle

**Affichage du temps**
Temps restant

**Barre de santé miniature**
HP actuels du boss ou de la cible verrouillée

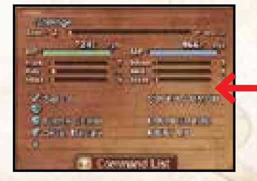
**Barre de santé de l'ennemi**
HP actuels de votre cible verrouillée

**Marqueur de verrouillage**
Indique la cible verrouillée



# Écrans de statistiques

Touchez l'icône située au bas de l'écran tactile pour alterner entre les affichages Liste de commandes et Informations du personnage.







# COMBAT



| Action | Commandes | Description |
|---|---|---|
| Charge | →→ ou ←← | Appuyez rapidement deux fois à gauche ou à droite sur la manette en croix pour charger dans cette direction. Si vous continuez à appuyer dans cette direction, vous vous mettrez à courir. (Remarque : Certains personnages ne peuvent pas courir.) |
| Défense | Bouton L ou R | Bloquer les attaques reçues |
| Pas en arrière | →→ ou ←← (en se Défendant) | Faire un petit saut rapide dans la direction choisie. |
| Contre-attaque arrière | B (lorsque attaqué par derrière) | Une contre-attaque pour les attaques par derrière. Peut également vous protéger contre une chaîne d'attaques. |
| Attaques spéciales | ↓→ B ou ↓→ A ou ↓↓ B ou ↓↓ A | Appuyez rapidement deux fois dans une direction avec un bouton d'attaque pour exécuter l'une des attaques spéciales de ce personnage. Les attaques spéciales de certains personnages sont différentes lorsque utilisées dans les airs... |
| Verrouillage | Bouton Y | Si cette attaque touche un ennemi, celui-ci deviendra votre cible verrouillée pour 30 secondes. Durant cette période, vous infligez le double de vos dégâts, et vos sorts et projectiles se dirigent sur lui automatiquement (même sur un autre rail d'action)! |
| Rafale | Bouton X | Pendant une Rafale, votre MP diminue rapidement mais votre puissance d'attaque est doublée. Lorsque la Rafale est activée, les ennemis à proximité sont figés. Appuyez sur le bouton X à nouveau pour la désactiver. Certains objets peuvent vous accorder d'autres avantages passifs pendant les Rafales... |

Une courte Liste d'attaques est disponible sur l'écran tactile du jeu. (p. 44)

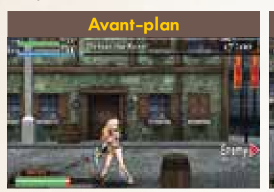


## Déplacement entre les rails

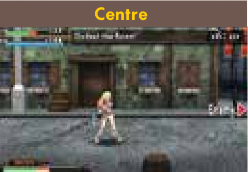
↑ ou ↓ (en se Défendant)

Sauter sur le rail d'action le plus près.  Vous pouvez également utiliser les directions diagonales ou appuyer rapidement sur les boutons L ou R rapidement à deux reprises.

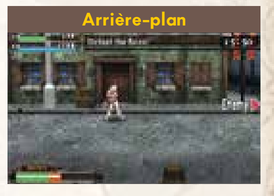
**Avant-plan**



**Centre**



**Arrière-plan**





## Effets d'état

Certaines attaques ont des caractéristiques supplémentaires:

**Brûlure**
Dégâts de brûlure supplémentaires.



**Choc**
Dégâts électriques supplémentaires.



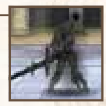
**Poison**
Perte de HP continue.



**Pétrification**
Ne peut pas se déplacer.



**Ténèbres**
Perte de MP continue.






## Préparatifs de quête



### 1) Menu Personnage

En mode Campagne, vous pouvez uniquement choisir parmi les quatre personnages principaux.  Dans les autres modes, vous aurez beaucoup plus d'options et pourrez modifier les couleurs avec les boutons L et R.



### 2) Menu Équipement

Vous disposez de cinq emplacements pour équiper des objets et améliorer les caractéristiques de vos personnages ou leur donner des améliorations passives spéciales comme l'immunité à certains effets d'état.



#### L'Empurrium

Vous aurez éventuellement accès au magasin de Marco Neko, où vous pourrez dépenser votre or pour acheter de nouveaux objets.  Les objets en vente sont mis à jour à toutes les deux quêtes.  Appuyez sur le bouton X dans le menu Équipement pour entrer dans le magasin.



### 3) Menus Quête/Tableau

Selon votre mode de jeu, vous devrez choisir une quête ou un tableau à jouer. Chaque quête a une description et une cote de difficulté que vous pouvez consulter.

## Quête terminée!



### Monter en niveaux

Si votre personnage a gagné suffisamment d'expérience pour monter de niveau durant la quête, vous aurez l'occasion de dépenser des points bonus pour améliorer les caractéristiques de votre choix. (Remarque : Les points non dépensés peuvent être utilisés plus tard, si vous n'arrivez pas à vous décider.)



### Statistiques

**Vitalité**
Affecte votre maximum de HP.

**Piété**
Affecte votre maximum de MP.

**Attaque**
Affecte votre attaque physique.

**Défense**
Affecte votre résistance aux dégâts physiques.

**Esprit**
Affecte vos attaques et défenses magiques.

**Vitesse**
Affecte votre vitesse de déplacement.



# MULTIJOUEUR LOCAL



De deux à quatre joueurs à proximité peuvent jouer ensemble en mode coopératif ou compétitif. Tous les joueurs doivent posséder leur propre Nintendo 3DS et un exemplaire du jeu.

**Configuration requise**
- Une Nintendo 3DS par joueur (max. 4)
- Une carte de jeu « Code of Princess » par joueur (max. 4)

## Mode coop



### 1) Pour commencer

- Sélectionner « Local Play » et « Co-Op » dans le menu Titre.
- Vous pourrez choisir un personnage et modifier son équipement.





### 2) En tant qu'hôte...

- Sélectionnez « Create a Lobby ».
- Sélectionnez le type de quête et le nombre de joueurs.
- Sélectionnez une quête à jouer.
- En attendant que les joueurs se joignent à votre salle de jeu, appuyez sur le bouton X pour afficher le menu Commandes.



### 3) En tant qu'invité...

- Sélectionnez « Join a Lobby ».
- Vous verrez une liste de toutes les salles de jeu à proximité, leur hôte et les détails de chaque partie.



### 4) Lancer la partie

- La partie débutera lorsque tous les joueurs auront sélectionné OK ou que 60 secondes se seront écoulées après que la salle de jeu se soit remplie.

## À propos des salles de jeu

L'hôte a accès à un menu de commandes séparé:

- Start Game : Lancer la partie immédiatement.
- Start Game (with CPUs) : Lancer la partie avec tous les joueurs dans la salle et des personnages contrôlés par ordinateur.
- Start Game (Players Only) : Lancer la partie avec tous les joueurs dans la salle.
- Kick Player : Retirer un joueur de la salle de jeu.
- Delete Lobby : Supprimer la salle de jeu.
- Back : Fermer le menu de commandes de l'hôte.

Les autres joueurs ont uniquement accès à une commande: Leave Lobby (quitter la salle).

# Mode Versus



## 1) Pour commencer

- Sélectionnez « Local Play » et « Versus » dans le menu Titre.





## 2) En tant qu'hôte...

- Sélectionnez « Create a Lobby ».
- Sélectionnez le nombre de joueurs.
- Sélectionnez un tableau dans lequel combattre.
- En attendant que les joueurs se joignent à votre salle de jeu, appuyez sur le bouton X pour afficher le menu Commandes.



## 3) En tant qu'invité...

- Sélectionnez « Join a Lobby ».
- Vous verrez une liste de toutes les salles de jeu à proximité, leur hôte et les détails de chaque partie.



## 4) Lancer la partie

- La partie débutera lorsque tous les joueurs auront sélectionné OK ou que 60 secondes se seront écoulées après que la salle de jeu se soit remplie.

# MULTIJOUEUR SUR INTERNET

En se connectant à Internet, de deux à quatre joueurs peuvent jouer ensemble ou s'affronter de n'importe où! Veuillez consulter le manuel d'utilisation de votre Nintendo 3DS pour plus de détails.

Vous pouvez restreindre le jeu sur Internet sur votre appareil en paramétrant les contrôles parentaux.
• Consultez le manuel d'utilisation de votre Nintendo 3DS pour plus de détails.

• Pour jouer à des jeux Nintendo 3DS sans fil sur Internet, vous devez d'abord configurer votre Nintendo 3DS pour qu'elle se connecte à Internet. Consultez la section Paramètres Internet du manuel d'utilisation Nintendo 3DS.

• Pour compléter la mise en place, vous devrez avoir accès à une connexion Internet sans fil large bande. Il se peut que vous ayez besoin d'un PC pour accéder aux paramètres de votre réseau sans fil et les configurer.

• Le jeu sans fil consomme davantage d'énergie des piles que les autres types de jeu. Vous voudrez peut-être utiliser l'adaptateur CA pour éviter de manquer d'énergie durant le jeu sans fil ou lorsque vous êtes connecté à Internet.

• Vous pouvez également vous connecter à Internet dans les emplacements Nintendo Zone ou les points d'accès sans fil sélectionnés. Pour protéger votre vie privée, ne révélez pas vos renseignements personnels tels que votre nom de famille, numéro de téléphone, date de naissance, âge, école, courriel ou adresse de domicile lorsque vous communiquez avec autrui. L'Accord utilisateur du service Nintendo 3DS, qui régit le jeu en ligne sur Nintendo 3DS et énonce la Politique de confidentialité Nintendo 3DS, est disponible dans le manuel d'utilisation Nintendo 3DS ainsi que sur la Nintendo 3DS en accédant à la section Paramètres Internet des Paramètres système, ou en ligne à support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds.



## 1) Pour commencer

• Sélectionnez « Internet Play » et « Co-op » dans le menu Titre.
• Vous pourrez choisir un personnage et modifier son équipement.



## 2) En tant qu'hôte...

• Sélectionnez « Create a Lobby ». (si vous créez une salle de jeu protégée par un mot de passe, les joueurs devront inscrire votre mot de passe à quatre chiffres pour entrer).
• Sélectionnez le type de quête et le nombre de joueurs.
• Sélectionnez une quête à jouer.
• Si la salle de jeu n'est pas protégée par un mot de passe, vous pouvez limiter l'accès à la partie à vos amis uniquement.
• En attendant que les joueurs se joignent à votre salle de jeu, appuyez sur le bouton X pour afficher le menu Commandes.



## 3) En tant qu'invité...

• Sélectionnez « Join a Lobby ». (pour une salle de jeu protégée par un mot de passe, vous devez également inscrire le mot de passe à quatre chiffres).
• Recherchez le type de salle de jeu désiré selon certains paramètres : lieu, amis et taille de la partie.
• Vous verrez une liste des salles de jeu pouvant être choisies, leur hôte et les détails de la partie.



## 4) Lancer la partie

• La partie débutera dès que tous les joueurs auront sélectionné OK ou que 60 secondes se seront écoulées après que la salle de jeu se soit remplie. (Si un joueur est déconnecté, l'événement sera enregistré comme tel et ne comptera pas comme une défaite.)

# Mode Versus

Il existe trois types de mode Versus:
Jeu avec classement: Les joueurs se mesurent avec leurs PP (points Princess).
Jeu libre: Fonctionne comme un match Versus local.
Ultime: Vos personnages et objets solo peuvent être utilisés dans n'importe quelle combinaison pour affronter n'importe quel adversaire!



## 1) Pour commencer

• Sélectionnez «Internet Play» dans le menu Titre, puis choisissez l'un des trois modes: «Versus (Ranked Play)», «Versus (Free Play)» ou «Ultimate ».





## 2) En tant qu'hôte...

• Sélectionnez « Create a Lobby ». (si vous créez une salle de jeu protégée par un mot de passe, les joueurs devront inscrire votre mot de passe à quatre chiffres pour entrer).
• Définissez un mot de passe à quatre chiffres si vous avez créé une salle de jeu protégée par un mot de passe.
• Sélectionnez le nombre de joueurs.
• Sélectionnez un tableau dans lequel combattre.
• Si la salle de jeu n'est pas protégée par un mot de passe, vous pouvez limiter l'accès à la partie à vos amis uniquement.
• En attendant que les joueurs se joignent à votre salle de jeu, appuyez sur le bouton X pour afficher le menu Commandes.



## 3) En tant qu'invité...

• Sélectionnez « Join a Lobby ». (pour une salle de jeu protégée par un mot de passe, vous devez également inscrire le mot de passe à quatre chiffres).
• Recherchez le type de salle de jeu désiré selon certains paramètres: lieu, amis, classement de l'adversaire et taille de la partie.
• Vous verrez une liste des salles de jeu pouvant être choisies, leur hôte et les détails de la partie.



## 4) Lancer la partie

• La partie débutera dès que tous les joueurs auront sélectionné OK ou que 60 secondes se seront écoulées après que la salle de jeu se soit remplie.

(Si un joueur est déconnecté, l'événement sera enregistré comme tel et ne comptera pas comme une défaite.)



## 5) Résultats des matches avec classement

• Après un match avec classement, les résultats sont comptabilisés et les PP des joueurs sont ajustés selon leur performance.

## Classement

• Sélectionnez «Internet Play», puis «Leaderboards».
• Appuyez sur le bouton X pour alterner les affichages.








##  1) Connais-toi et connais ton ennemi



«Je ne peux pas sauter, je ne peux même pas me défendre et je peux seulement attaquer avec le bouton B... J'ai vraiment choisi un personnage horrible pour commencer cette compétition!» Pour éviter une situation comme celle-ci, il est important de vérifier la liste de commandes de votre personnage avant de l'utiliser. Évidemment, pour mieux comprendre également les attaques de votre adversaire, il vaut mieux essayer plusieurs personnages différents.

##  2) Les pouvoirs dont disposent tous les personnages



Quel que soit le personnage, ils partagent tous deux attaques: les attaques de Verrouillage de cible et les Rafales. Toute attaque inflige le double de dégâts à un adversaire verrouillé et quatre fois les dégâts si une Rafale est également en cours. Même un personnage disposant d'une seule méthode d'attaque peut Verrouiller une cible et utiliser une Rafale. Une bonne utilisation de ces deux options augmentera vos chances de victoire!



# CREDITS/GÉNÉRIQUE

**[Original Story, Character Design/ Histoire originale, conception des personnages]**
Kinu Nishimura

**[Guest Character Design/Conception des personnages invités]**
Cheese Gouda

**[Sound Effects/ Effets sonores]**
Sound Team Don Juan Co., Ltd.

**Recording/Enregistrement**
Haruka Matsushita

**Sound Effects Director/Directeur des effets sonores**
Yo Yamada

**Recording Studio/Studio d'enregistrement**
Studio Don Juan

**[Animation Production/Production de l'animation]**
Point Pictures Co., Ltd.

**Storyboard/Direction**
Tadashi Shida

**First Key Animation/Première animation clé**
Tadashi Shida

**Second Key Animation/Deuxième animation clé**
Tadashi Shida
Mayumi Okamoto

**In-Between Check/Vérification intermédiaire**
Eriko Tabata

**In-Between/Intermédiaire**
Eriko Tabata
Chiharu Sato
DAEJIN Animation

**Color Design/Design des couleurs**
Hiroshi Katsuno

**Cleanup/Nettoyage**
Wish

**Artwork/Art**
Asahi Production

**Filming/Tournage**
Hisashi Goseki

**CG**
Yuji Asao
Masayuki Hachiya
Kiminori Kato
Ryoko Morinaka

**Animation Production Management/Gestion de la production de l'animation**
Yuuki Miyahara

**Production Manager/Gestionnaire de la production**
Keisuke Kiuchi

## [Music Production/Production musicale]
Dog Ear Records Co., Ltd.

**Director/Directeur**
Chiho Sekiguchi

**Producer/Réalisateur**
Kensuke Matsushita

**Opening Theme Song/Chanson d'ouverture**
"Gather the lights"
Lyrics, Composer: ACE
Vocal: CHiCO [ACE]
E.Bass & E. Guitar: Tomori Kudo [ACE]

**Music Producer/Réalisateur musical**
ACE

**Composer, Mixing, Programming/Compositeur, mixage, programmation**
ACE

**Chorus/Chœur**
CHiCO [ACE]

**E.Bass, E.Guitars, A.Guitars/Basse é., guitares é., guitares a.**
Tomori Kudo [ACE]

**Gut Guitar/Guitare acoustique**
("There's Nothing I Can't Steal")
Go Tsukada

**Piano A**
("Holy Princess")
Saori Kobayashi

**Irish Whistle/Flûte irlandaise**
("Adventures and Parties")
Whistle Kitamura Johnston

**Choir Manipulation/Manipulation du chœur**
("Resurrection of the Fallen Angel")
Tsutomu Narita

**Musician Coordination/Coordination des musiciens**
(Go Tsukada)
Tsutomu Satomi [Shangri-la Inc.]

Recorded and Mixed at Studio O/Enregistré et mixé chez Studio O

## [Game Development/Développement du jeu]
STUDIO SAIZENSEN LTD.

**Original Planning/Planification originale**
**Enemy Character Design/Ennemi Conception de caractère**
**Motion Director**
HAN

**Programming/Programmation**
**Game System Design/Système de jeu conception**
Masaki Ukyo

**System Programming/Programmation du système**
Hiromitsu Erikawa

**Character Programming/Programmation des personnages**
Shigehiro Kuwabara

**Network Programming/Programmation réseau**
Toyotaka Fukushi

**Script/Event Creation/Création de script/événements**
Kouji Nakajima

**Soldier/Town Character Design/Conception des personnages soldats/villageois**
Yukiko Tajima

**Motion/Mouvement**
Yukiko Tajima
Hidemasa Shimoji

**Modelling/Modélisation**
Yukiko Tajima
Hidemasa Shimoji
Shuhei Ito

**Background/Décors**
Muneki Seki
Hisanori Saito
EunHye Chung

**Designer/Concepteur**
Satoru Higashida
K5
Amika Minato-Minat's

**Effects**
Yuka Inoue
Hisanori Saito

**Movie/Film**
Hisanori Saito

**Sound/Son**
Shinji Tachikawa

**Quest Creation/Création des quêtes**
Kouichi Mitsuboshi
Kenshiro Fujii

**Planning/Planification**
Yoshihiro Yamagishi

**Director/Directeur**
Toshinobu Kondo

## [Production Assistance/Assistance à la réalisation]

Release Universal Network Co., Ltd.

empty Co.
Naoto Yoneyama

**Original Modeler/Modélisateur original**
Tsuyoshi Hamasaki

Point Pictures Co., Ltd.
Hironori Yoshino

Digital Hearts Co., Ltd.
Yoshiaki Tanaka

Agatsuma Co. Ltd.
Kouichi Shinbori

## [Production]
Agatsuma Entertainment Co., Ltd.

**Promotion**
Nobuhiro Hikage

**Coordinator/Coordonnateur**
Rica Matsumura

**Producer/Réalisateur**
Yasuo Nakajima

**General Producer/Réalisateur général**
Masami Ohno

## [U.S. Voice Recording/Enregistrement des voix, É.-U.]
PCB Productions

**Voice Direction/Direction vocale**
Valerie Arem

**Dialog Engineering/Ingénierie des dialogues**
Austin Krier

**Dialog Editorial/Éditorial Dialogue**
Matt Lemberger
Aaron Gallant

**Executive Producer/Chef de production**
Keith Arem

**Production Coordinator/Coordonnateur de la production**
Jonathan Neeley

## [US Localization/Localisation É.-U.]
Index Digital Media, Inc. (ATLUS)

**Executive Producer/Chef de production**
Shinichi Suzuki

**General Manager/Directeur général**
Mitsuhiro Tanaka

**Director of Production/Directeur de la production**
Bill Alexander

**Project Lead/Chef de projet**
Shigeto Sammy Matsushima

**Project Coordinator/Coordonnateur de projet**
Hiroyuki Tanaka

**Translators/Traducteurs**
Jensen Kamiya
Curtis Lam

**Editor/Éditeur**
Jason Ruper

**QA Manager/Directeur de l'assurance qualité**
Carl Chen

**QA Lead/Chef de l'assurance qualité**
Rob Stone

**QA Testers/Testeurs de l'assurance qualité**
Elwood Cruz
Brian H. Quach
Meriel J. Regodon
Joshua W. Richardson

**VP Sales & Marketing/Vice-président des ventes et du marketing**
Tim Pivnicny

**Sales & PR Manager/Directeur des ventes et des relations publiques**
Aram Jabbari

**Marketing Manager/Directeur du marketing**
Robyn Mukai

**Creative Designer/Concepteur créatif**
Jeremy Cail

**Web Designer/Concepteur Web**
Amanda M. Dalgleish

**Media Producer/Producteur média**
John Tubera

**Sales Administration Manager/Gestionnaire de l'administration des ventes**
Sally Ortiz

**Sales Administrator/Administrateur des ventes**
Monica Lee

**Special Thanks/Remerciements spéciaux**
99 Lives Design, LLC.



Published and distributed exclusively
by Index Digital Media., Inc.

Publié et distribué exclusivement par
Index Digital Media., Inc.




# LIMITED WARRANTY

ATLUS, at its sole option, will refund, repair or replace at no charge any defective ATLUS products within ninety (90) days of purchase with proof of purchase date, so long as the defect is not caused by misuse and neglect of the purchaser. EXCEPT FOR THE FOREGOING LIMITED WARRANTY, ALL EXPRESS, IMPLIED AND STATUTORY WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF PROPRIETARY RIGHTS, ARE EXPRESSLY DISCLAIMED. ATLUS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL OR OTHER DAMAGES, EVEN IF DAMAGES RESULT FROM THE USE OF ATLUS PRODUCTS IN ACCORDANCE WITH ATLUS MANUAL INSTRUCTIONS. IN SOME JURISDICTIONS, SOME OF THE FOREGOING WARRANTY DISCLAIMERS OR DAMAGE LIMITATIONS MAY NOT APPLY.

**Atlus Customer Service Department/Technical Support Line: (949) 788-0353**
Call this number for help in operating our products or for general product questions. Representatives are available Monday - Friday, 9:00am to 5:30pm Pacific Time. You can also reach us at service@atlus.com.





## Join the Atlus Faithful!

Atlus Faithful is a free membership service that will give you access to breaking news, special promotions, exclusive content and more. Visit **www.atlus.com/faithful** and create your login and password. You'll immediately start receiving membership benefits!

**Go to www.atlus.com and follow us on:**










# GARANTIE LIMITÉE

ATLUS, à sa discrétion exclusive, remboursera, réparera ou remplacera sans frais tout produit ATLUS défectueux dans les quatre-vingt-dix jours suivant l'achat, sans preuve d'achat, pourvu que le défaut n'ait pas été causé par l'utilisation abusive ou la négligence de l'acheteur. À L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITÉE CI-DESSUS, TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES, IMPLICITES ET RÉGLEMENTAIRES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER ET DE NON-VIOLATION DES DROITS EXCLUSIFS, SONT EXPRESSÉMENT DÉCLINÉES. ATLUS NE SAURA ÊTRE TENUE RESPONSABLE D'AUCUN DOMMAGE DIRECT, INDIRECT, IMPRÉVU OU CONSÉCUTIF, OU DE TOUT AUTRE TYPE DE DOMMAGE, MÊME LORSQUE CEUX-CI DÉCOULENT DE L'UTILISATION DE PRODUITS ATLUS EN CONFORMITÉ AVEC LES DIRECTIVES D'ATLUS. CERTAINES DES CLAUSES EXONÉRATOIRES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS ÊTRE APPLICABLES DANS CERTAINES JURIDICTIONS.

**Service à la clientèle d'Atlus/Ligne de soutien technique: 949-788-0353**
Composez ce numéro pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de nos produits, ou pour poser des questions d'ordre général sur les produits. Nos représentants sont disponibles du lundi au vendredi, de 9 à 17 h 30, heure normale du Pacifique. Vous pouvez également nous joindre à l'adresse courriel service@atlus.com.





## Joignez-vous à Atlus Faithful!

Atlus Faithful est un service gratuit qui vous donnera accès aux actualités les plus récentes, aux promotions spéciales, à du contenu exclusif et plus encore. Rendez-vous à l'adresse **www.atlus.com/faithful** et créez votre code d'utilisateur et votre mot de passe. Vous profiterez instantanément des avantages offerts aux membres!

**Rendez-vous à l'adresse www.atlus.com et suivez-nous sur:**










Index Digital Media, Inc.
6400 Oak Canyon, Suite 100, Irvine, CA 92618

**www.atlus.com/codeofprincess**

PRINTED IN U.S.A. IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS